

[독서토론]부 [A]반 연간 운영 계획

지도강사	이 세 정	대상학년	1 ~ 3 학년
		운영요일	수요일
		운영시간	13:00 ~ 14:00
지도목표	1. 독서를 통해 문제를 분석하는 과정에서 분석력을 기르게 한다. 2. 대안을 제시하기 위해 스스로 논거를 찾고 지식을 융합시키는 과정에서 창의적인 문제 해결 능력과 합적인 사고 능력, 자기주도적인 학습 능력을 기르게 할 수 있다.		

분기	차시	학습주제	학습내용	준비사항 및 자료
1분기	1	새학기-자기소개	생각그물(mind map)로 자기소개 하기, 나를 이해하고 사랑하기	교재, PPT, 필기도구외
	2	새학기-나	나에 대해 (성격, 생각, 꿈, 관심사 등) 알아보고, 나책 만들기	교재, PPT, 필기도구외
	3	새학기-동시	동시의 특징과 흥내내는 말 표현하기, 나의 경험을 동시로 쓰기	교재, PPT, 필기도구외
	4	토의-이웃	이웃과 충간소음 없이 친하게 지낼 수 있는 방법 토의	교재, PPT, 필기도구외
	5	봄-다짐	봄의 느낌 다양한 방법으로 표현하기, 봄맞이 각오 다짐	교재, PPT, 필기도구외
	6	봄-봄꽃	봄꽃의 종류와 특징 알기, 봄꽃 성장 알기 쓰기	교재, PPT, 필기도구외
	7	봄-음식	봄 나물의 종류에 대해 알아보기, 책 속 단어로 문장 만들기	교재, PPT, 필기도구외
	8	토의-예절	장소에 따른 규칙과 예절 알기	교재, PPT, 필기도구외
	9	가족-가족 책	가족으로 생각그물하기, 우리 가족 책 만들기	교재, PPT, 필기도구외
	10	가족-형제/자매	형제의 장점 표현하고 형제애 키우기, 내 형제를 소개하기	교재, PPT, 필기도구외
	11	가족-동시	우리 가족의 특성을 살려 가족 동시 쓰기	교재, PPT, 필기도구외
	12	포트폴리오	1분기 활동지로 포트폴리오 작성하기	교재, PPT, 필기도구외
2분기	1	환경-멸종 동물	멸종위기 동물 알아보기, 멸종위기 동물 책 만들기	교재, PPT, 필기도구외
	2	환경-자연보호	자연보호를 해야 하는 이유 알기	교재, PPT, 필기도구외
	3	전쟁-해결방법 찾기	전쟁의 원인 알아보기, 전쟁과 싸움의 해결방법 알아보기	교재, PPT, 필기도구외
	4	전쟁-평화	전쟁을 하는 사람들에게 평화 글쓰기, 행복한 지구마을 꾸미기	교재, PPT, 필기도구외
	5	여행-소통	외로움을 극복하는 방법 알아보기. 주인공에게 병 편지 보내기	교재, PPT, 필기도구외
	6	여행-여권 만들기	그림을 보고 상황 유추해 보기, 각 나라의 문화알기	교재, PPT, 필기도구외
	7	여행-상상일기	주인공이 여행한 나라 알아보기, 잠수함 만들어 여행 떠나기	교재, PPT, 필기도구외
	8	토의-화 다스리기	화를 다스리는 다양한 방법 알기	교재, PPT, 필기도구외
	9	전통-옷	옷이 완성되기까지 알아보기, 색종이로 한복 접어 꾸미기	교재, PPT, 필기도구외
	10	전통-웅기	웅기의 종류알기, 나만의 웅기 상상글 쓰기	교재, PPT, 필기도구외
	11	전통-단청	단청의 쓰임새 알기, 단청 모빌 만들기	교재, PPT, 필기도구외
	12	포트폴리오	2분기 활동지로 포트폴리오 작성하기	교재, PPT, 필기도구외
3분기	1	명절-추석	추석의 또 다른 이름 알아보고, 차례상 차리기	교재, PPT, 필기도구외
	2	명절-책 만들기	우리 전통 문화 알아보기, 우리집 보물 찾기	교재, PPT, 필기도구외
	3	명절-전통	명절에 하는 놀이 문화 바로 알기, 놀이 책 만들기	교재, PPT, 필기도구외
	4	토의-방법 찾기	이습우화 등장인물이 되어 다양한 방법 찾기	교재, PPT, 필기도구외
	5	우리의 것- 한글	한글의 창제의 배경, 한글의 우수성알기	교재, PPT, 필기도구외
	6	우리의 것- 한글	한글 자음으로 동시 짓기, 한글 디자인 대회	교재, PPT, 필기도구외
	7	진로-장점	내가 잘하는 것 알기, 나이 적성 찾기. 직업 책 만들기	교재, PPT, 필기도구외
	8	상상-만화	동화 줄거리 요약하기, 동화내용 각색하여 4컷 만화그리기	교재, PPT, 필기도구외
	9	책-미니책	그림보고 미니북 만들기, 내 책과 이야기책 비교하기	교재, PPT, 필기도구외
	10	책-인터뷰	그림책의 사건 정리하기. 주인공 인터뷰 하기	교재, PPT, 필기도구외
	11	책-토의	이야기 구성하기, 장소에 따라 지켜야 할 규칙 만들기	교재, PPT, 필기도구외
	12	포트폴리오	3분기 활동지로 포트폴리오 작성하기	교재, PPT, 필기도구외
4분기	1	나의 꿈	내 꿈을 위한 내용을 담은 나에게 쓰는 편지	교재, PPT, 필기도구외
	2	설명문	만두 만드는 순서 알아보기, 설명하는 글쓰기	교재, PPT, 필기도구외
	3	명절-희망	내가 희망 하는 일, 소원카드 만들기	교재, PPT, 필기도구외
	4	진로-직업	직업의 변천알기, 옛날로 돌아가 일기쓰기	교재, PPT, 필기도구외
	5	진로-꿈	내가 하고 싶은 것 알아보기, 버킷리스트 작성하기	교재, PPT, 필기도구외
	6	가치단어	상황별 가치단어 알아보기, 가치사전 만들기	교재, PPT, 필기도구외
	7	나눔	친구에게 수호천사가 되어 편지쓰기	교재, PPT, 필기도구외
	8	포트폴리오	4분기 활동지로 포트폴리오 작성하기	교재, PPT, 필기도구외

▶ 수업 내용은 상황에 따라 변경될 수 있습니다.

[독서토론]부 [B]반 연간 운영 계획

지도강사	이 세 정	대상학년	3 ~ 6 학년
		운영요일	수요일
		운영시간	14:10 ~ 15:10
지도목표	1. 독서를 통해 문제를 분석하는 과정에서 분석력을 기르게 한다. 2. 대안을 제시하기 위해 스스로 논거를 찾고 지식을 융합시키는 과정에서 창의적인 문제 해결 능력과 합리적인 사고 능력, 자기주도적인 학습 능력을 기르게 할 수 있다.		

분기	차시	학습주제	학습내용	준비사항 및 자료
1분기	1	새학기-자기소개	생각그물(mind map)로 자기소개 하기,나를 이해하고 사랑하기	교재, PPT, 필기도구외
	2	새학기-상상일기	나를 나타내는 말 표현해 보기, 상상일기 쓰기	교재, PPT, 필기도구외
	3	토론-주장.근거	주장과 근거 찾기 훈련, 입론, 반론, 최종발언 연습하기	교재, PPT, 필기도구외
	4	토론-가치토론	가치논제 찾고 토론 연습하기1	교재, PPT, 필기도구외
	5	봄-관찰일기	봄의 느낌을 다양한 방법으로 표현하기,봄 관찰일기쓰기	교재, PPT, 필기도구외
	6	건강-원고지	과학독후감 개요짜기 원고지 옮기기	교재, PPT, 필기도구외
	7	토론-입문	주장과 근거 찾기 훈련, 입론, 반론, 최종발언 연습하기	교재, PPT, 필기도구외
	8	토론-가치토론	생활 속 가치논제 찾고 토론 연습하기2	교재, PPT, 필기도구외
	9	환경-주장글	문단, 주장글의 짜임 알기, 근거를 내세워 주장하는 글 쓰기	교재, PPT, 필기도구외
	10	소비-합리적소비	소비와 관련된 속담 알아보기, 합리적인 소비 목록표 작성하기	교재, PPT, 필기도구외
	11	독서토론	책을 읽고 논제 스스로 찾아 토론하기	교재, PPT, 필기도구외
	12	포트폴리오	1분기 활동지로 포트폴리오 작성하기	교재, PPT, 필기도구외
2분기	1	자기소개	자기소개글 작성하는 법 알아보기	교재, PPT, 필기도구외
	2	전쟁-평화	전쟁의 원인과 해결책 찾기, 세계평화를 위한 청원서 작성하기	교재, PPT, 필기도구외
	3	이야기 구성알기	등장인물의 성격을 바탕으로 주장에 대한 근거 찾기	교재, PPT, 필기도구외
	4	독서토론	책을 읽고 논제 스스로 찾아 토론하기	교재, PPT, 필기도구외
	5	학교폭력-주장하기	학교폭력의 대처방법 알고 주장글 쓰기	교재, PPT, 필기도구외
	6	과학-나무	식물의 구조와 기능에 대해 알아보고 나무 책 만들기	교재, PPT, 필기도구외
	7	과학-광고	포스터의 구조 알기, 환경 포스터 만들기	교재, PPT, 필기도구외
	8	독서토론	책을 읽고 논제 스스로 찾아 토론하기	교재, PPT, 필기도구외
	9	만화-4컷만화	기사문을 만화로 표현하기, 4컷 만화를 일기로 표현하기	교재, PPT, 필기도구외
	10	이야기구조	사건 중심으로 줄거리 요약하고 4컷 만화로 표현하기	교재, PPT, 필기도구외
	11	시사토론	신문기사 읽고 시사 논제 찾아 토론하기	교재, PPT, 필기도구외
	12	포트폴리오	2분기 활동지로 포트폴리오 작성하기	교재, PPT, 필기도구외
3분기	1	경제-개념	경제의 정의와 개념 정리하기, 용돈 기입장 만들기	교재, PPT, 필기도구외
	2	경제-속담.역사	속담으로 경제 알아보기, 시대별 경제역사 정리	교재, PPT, 필기도구외
	3	경제-시장경제	시장경제와 가정의 소비생활 엮보기, 가정의 의미 알아보기	교재, PPT, 필기도구외
	4	생활동론	생활 속 논제 찾아 토론하기	교재, PPT, 필기도구외
	5	우리의 것- 한글	한글의 창제의 배경, 한글의 우수성알기	교재, PPT, 필기도구외
	6	우리의 것- 한글	한글 자음으로 동시 짓기, 한글 디자인 대회	교재, PPT, 필기도구외
	7	생활동론	생활 속 논제 찾아 토론하기	교재, PPT, 필기도구외
	8	나라사랑 - 독도	독도의 중요성, 독도가 우리 땅인 이유 알기	교재, PPT, 필기도구외
	9	예술-아름다움	예술이 우리 삶에 주는 의미 알아보기, 아름다움, 행복 찾기	교재, PPT, 필기도구외
	10	예술-고흐	고흐의 일대기 알기, 고흐의 작품집으로 나만의 책 만들기	교재, PPT, 필기도구외
	11	가치토론	생활 속 가치 논제 찾아 토론하기	교재, PPT, 필기도구외
	12	포트폴리오	3분기 활동지로 포트폴리오 작성하기	교재, PPT, 필기도구외
4분기	1	나의 꿈	내 꿈을 위한 내용을 담은 나에게 쓰는 편지	교재, PPT, 필기도구외
	2	나눔	주변의 인물 탐색한 후 수호천사 되어주기	교재, PPT, 필기도구외
	3	이야기-비교.대조	원작과 패러디 동화 비교. 대조. 분석하기	교재, PPT, 필기도구외
	4	독서토론	책을 읽고 논제 스스로 찾아 토론하기	교재, PPT, 필기도구외
	5	가치단어	내가 생각하는 상황별 가치단어 알아보기, 가치사전 만들기	교재, PPT, 필기도구외
	6	학년 마무리	일년 동안 있었던 일 총정리 하기, 나의 10대 사건	교재, PPT, 필기도구외
	7	가치토론	신문 기사 읽고 가치 논제 찾아 토론하기	교재, PPT, 필기도구외
	8	포트폴리오	4분기 활동지로 포트폴리오 작성하기	교재, PPT, 필기도구외

▶ 수업 내용은 상황에 따라 변경될 수 있습니다.

[로봇파워]부 [A,B]반 연간 운영 계획

지도강사	김민영	대상학년	1-2 / 1-6학년
		운영요일	수요일
		운영시간	A반:1시~2시, B반:2시10분~3시10분
지도목표	로봇에 적용된 원리를 이해하고 직접 제작해봄으로써 과학적 사고를 습득합니다.		

분기	차시	학습주제	학습내용	준비사항 및 자료
1분기	1	탄성력이란 무엇일까요?	* 탄성력을 이용한 활을 만들어 봅니다.	
	2	로봇의 팔의 길이를 바꾸면 어떤 일이 생길까요?	* 텀블링봇을 만들어 동작 실험을 해 봅니다.	
	3	바퀴가 동그란 이유는 무엇일까요?	* 목도리도마뱀을 만들고 여러 모양의 바퀴를 연결해 동작 실험을 해봅니다.	
	4	물건을 빠르게 옮기려면 어떤 도구가 필요할까요?	* 물건을 옮기는 불도저를 만들어 보고 물건을 옮기는 실험을 해 봅니다.	
	5	모터의 회전으로 새가 나는 동작을 만들 수 있을까요?	* 회전운동을 왕복운동으로 바꾸는 로봇새를 만들어 동작의 변화를 관찰해 봅니다.	
	6	주먹을 뺀 로봇을 만들어 보아요!	* 복서 로봇을 만들어 링크 연결 방법에 따라 동작이 바뀌는 것을 관찰합니다.	
	7	각도란 무엇인가요?	* 각도를 벌려 이동하는 애벌레를 만들어 보고 로봇을 활용한 볼링 경기를 해 봅니다.	
	8	힘차고 생동감 있는 로봇을 만들어 보요!	* 황소 로봇을 만들어 자신의 생각대로 자유롭게 변경해 봅니다.	
	9	로봇은 어떻게 동력을 만들까요?	* 모터의 힘으로 물건을 운반하는 트레일러를 만들어 물건을 옮기는 실험을 해봅니다.	
	10	다리가 6개라면 좋은 점이 무엇일까요?	* 6족 보행을 하는 사슴벌레를 만들고 동작시켜 보면서 다리의 움직임을 관찰합니다.	
	11	관성이란 무엇일까요?	* 팽이를 자동으로 회전시키는 로봇을 만들어 팽이 경기를 함께 진행해 봅니다.	
	12	멋진 공룡을 만들어 보아요!	* 조립서의 트리케라톱스를 조립하거나 자유롭게 공룡을 만들어 공룡 박물관을 꾸며봅니다.	
2분기	1	모터란 무엇일까요?	* 다이내믹셀과 분리형 리벳의 사용법을 학습하고 지게차를 만들어 동작해 봅니다.	
	2	로봇이 물건을 잡으려면 무엇이 필요할까요?	* 물건을 잡아 옮기는 집게차를 만들어 보고 물건을 잡고 옮기는 실험을 해봅니다.	
	3	로봇은 소리를 어떻게 들을까요?	* 소리를 감지해 박수를 치는 물개 로봇을 만들어 보고 소리에 잘 반응하는지 실험해 봅니다.	
	4	조종기는 어떤 기능이 있을까요?	* 대포 로봇을 만들어 보고 물건을 발사해 표적을 맞추는 경기를 진행해 봅니다.	
	5	다이내믹셀은 어떻게 움직일까요?	* 다이내믹셀을 움직여 공을 치는 하키 로봇을 만들어 보고 움직임을 관찰해 봅니다.	
	6	승마 로봇을 만들어 보아요!	* 말을 타는 기사 로봇을 만들어 보고 기사 로봇을 조종해 마상 시합을 진행해 봅니다.	
	7	플레이트를 길게 뺄 수 있는 방법은 무엇일까요?	* 팔을 길게 뺀어 폭탄을 제거하는 로봇을 만들어 보고 폭탄 제거 게임을 진행해 봅니다.	
	8	로봇은 물체를 볼 수 있을까요?	* 적외선 센서로 물체를 감지하고 물건을 먹어 삼키는 먹보 로봇을 만들어 동작해 봅니다.	
	9	난수는 어떻게 사용할까요?	* 난수를 활용해 알을 훔쳐가는 도둑을 잡는 로봇을 만들어 보고 게임을 진행해 봅니다.	
	10	청소하는 로봇을 만들어 보아요!	* 청소 로봇을 만들어 보고 청소에 필요한 여러 가지 기능을 추가해서 로봇을 완성해 봅니다.	
	11	물체가 땅으로 떨어지는 이유는 무엇일까요?	* 중력을 이용하는 로데오머신을 만들어 보고 빨리 떨어뜨리는 시합을 진행해 봅니다.	
	12	일정한 거리로 이동하는 로봇을 만들어 보아요!	* 일정한 거리로 블록을 배치하는 도미노 로봇을 만들어 본 후 도미노 게임을 진행해 봅니다.	

3분기	1	점점 빨리 달리는 로봇에 대해 알아볼까요?	* 왕워킹 로봇을 만들어 동작해 보면서 가속도에 대해 체험해 봅니다.	
	2	웨어러블 로봇이란 무엇일까요?	* 손에 부착하는 웨어러블 로봇팔을 만들어 보고 로봇을 조작해 물건을 잡는 실험을 해봅니다.	
	3	뽕망치에 숨은 과학 원리를 알아볼까요?	* 전지로 동작하는 뽕망치 게임 로봇을 만들어 동작해 보고 게임을 진행해 봅니다.	
	4	농구공을 던지면 공이 어떻게 날아갈까요?	* 모터의 힘으로 슛을 쏘는 농구 로봇을 만들어 보고 농구 게임을 진행해 봅니다.	
	5	무거운 물건을 쉽게 드는 방법을 알아볼까요?	* 도르래를 이용해 힘을 절약해 들어주는 크래인을 만들어 물건을 드는 실험을 해봅니다.	
	6	로봇이 라인을 따라 나아가는 원리를 알아볼까요?	* 라인을 인식해 움직이는 탐사 로봇을 만들어 동작시켜 봅니다.	
	7	넘어지지 않는 로봇의 원리를 알아볼까요?	* 티라노사우루스 로봇을 만들어 동작시켜 보면서 무게중심에 대해 이해합니다.	
	8	차는 어느 바퀴의 힘으로 움직일까요?	* 후륜 구동으로 움직이는 변신 덤프 로봇을 만들어 조종해 보면서 원리를 이해합니다.	
	9	차가 진흙에서도 잘 달리려면 무엇이 필요할까요?	* 무한케도로 동작하는 계단 이동 로봇을 만들어 장애물을 넘어 이동하도록 조종해 봅니다.	
	10	무인 운반 로봇이란 무엇일까요?	* 스마트 팩토리에서 사용되는 무인 운반 로봇을 만들어 물건을 운반하는 실험을 해봅니다.	
	11	로봇으로 축구를 해볼까요?	* 로봇으로 축구 경기를 할 수 있는 축구 로봇을 만들어 보고 축구 경기를 진행해 봅니다.	
	12	로봇 대회에 출전해 볼까요?	* 배틀을 할 수 있는 매머드 로봇을 만들어 친구와 배틀 경기를 진행해 봅니다.	
4분기	1	로봇이 어떻게 말하는지 알아볼까요?	* 저금을 하면 소리를 내는 저금통 로봇을 만들어 동작시켜 보면서 원리를 이해합니다.	
	2	로봇이 어떻게 듣고 말하는지 알아볼까요?	* 두더지 게임로봇을 만들어 동작시켜 보면서 상황에 따라 다른 소리가 나는 것을 실험합니다.	
	3	액추에이터를 센서로 사용해 볼까요?	* 액추에이터를 센서처럼 사용하는 청기흥기 로봇을 만들어 게임을진행해 봅니다.	
	4	로봇으로 격투기를 해볼까요?	* 스마트 복서 로봇을 만들어 조종해 보면서 격투 게임을 진행해 봅니다.	
	5	로봇은 구부리는 동작을 어떻게 할까요?	* 링크 장치를 사용한 포크레인을 만들어 동작시켜보 고 힘의 전달 방법을 이해합니다.	
	6	자동차의 방향을 바꾸는 장치에 대해 알아볼까요?	* 조향장치로 움직이는 레이싱카를 만들어 장애물 레 이스 경기를 진행해 봅니다.	
	7	활을 쏘 때 에너지가 어떻게 변할까요?	* 디지털 활을 만들어 LCD 화면으로 표적을 맞히는 게 임을 진행해 봅니다	
	8	내 동작을 따라 하는 로봇을 만들어볼까요?	* 자이로 센서를 사용해 동작을 감지하는 골프 로봇을 만들어 게임을 진행해 봅니다.	

[요리 II]부 [수요일]반 연간 운영 계획

지도강사	김 혜정	대상학년	1-2 / 3-6학년
		운영요일	수요일
		운영시간	A반 13:50~14:50 / B반 15:00~16:00
지도목표	매주 다양한 메뉴의유래.메뉴의종류.위생교육을배워 직접요리를 만들어가는 체험교육		

분기	차시	학습주제	학습내용	준비사항 및 자료
1분기	1	생초콜릿	초코렛을 녹여 생크림과 섞어 초코렛 만들기	식재료.포장재료
	2	크라상 생크림빵	크라상 유래 알아보고 빵만드는 과정 배우기	식재료.포장재료
	3	순대볶음	야채 영양소 알아보고 순대와 섞어 결과물 만들기	식재료.포장재료
	4	마가렛쿠키	쿠키과정 중 버터와 설탕,계란의 역할알아보고 만들기	식재료.포장재료
	5	또띠아 햄치즈구이	소스를 만들어 또띠아에 바르고 햄치즈를 넣어 만들기	식재료.포장재료
	6	무스비	무스비 유래 알아보고 야채 영양소 알아보기	식재료.포장재료
	7	마늘빵	바게트 유래 알아보고 요리하기	식재료.포장재료
	8	마늘 아몬드조림	마늘과 아몬드 영양소 알아보고 반찬 만들기	식재료.포장재료
	9	샐러드빵	야채 영양소 알아보고 샐러드 빵 만들기	식재료.포장재료
	10	블루베리 케이크	생크림 만드는 과정 알아보고 케이크 만들기	식재료.포장재료
	11	로제 파스타	파스타 뜻과 스파게티 유래 알아보기	식재료.포장재료
	12	오이김치	오이 영양소 알아보고 김치 유래 알아보기	식재료.포장재료
2분기	1	삼각샌드위치	샌드위치 종류와 야채영양소 알아보고 만들기	식재료.포장재료
	2	피자빵	피자의 유래알아보고 토핑을 이용하여 피자 만들기	식재료.포장재료
	3	궁중떡볶이	궁중 떡볶이 유래 알아보고 결과물 만들기	식재료.포장재료
	4	크래미 유부초밥	유부초밥 에 대해 알아보고 야채를 이용하여 만들기	식재료.포장재료
	5	깻잎김치	깻잎의 영양소와 고추의 유래 알아보기	식재료.포장재료
	6	막대쿠키	쿠키 반죽을 하여 막대를 이용하여 쿠키 만들기	식재료.포장재료
	7	컵티라미수	티라미수 유래 알아보고 만드는 과정 배우기	식재료.포장재료
	8	스콘	스콘의 뜻 알아보고 결과물 만들기	식재료.포장재료
	9	오징어 야채튀김	야채와 오징어 영양소 알아보고 반죽만들어 결과물 만들기	식재료.포장재료
	10	참치 스테이크	참치와 야채 영양소 알아보고 만드는 과정 배우기	식재료.포장재료
	11	야채햄 알이	야채와 햄을 이용하여 만드는 과정 알아보기	식재료.포장재료
	12	셀브론 초코빵	베이커리 유명빵 유래와 만드는 과정 알아보기	식재료.포장재료
3분기	1	크림 파스타	파스타의 종류와 만드는 과정 알아보기	식재료.포장재료
	2	오꼬노미야끼	일본식 부침개 유래 알아보고 만드는 과정배우기	식재료.포장재료
	3	크랙쿠키	쿠키 반죽 만드는 과정 알아보기	식재료.포장재료
	4	치즈버거	햄버거 유래 알아보고 만드는 과정 배우기	식재료.포장재료
	5	강아지 케이크	캐릭터 케이크 만드는 과정 알아보기	식재료.포장재료
	6	돈까스	돈까스 유래와 고기 단백질 영양소 알아보기	식재료.포장재료
	7	포마김밥	김의 유래와 김밥과 김초밥의 차이점 배우기	식재료.포장재료
	8	베이글피자	베이글빵의 특성을 알아보고 만드는 과정 배우기	식재료.포장재료
	9	감자 메추리 볶음	감자와 메추리알 영양소 알아보고 반찬만들기	식재료.포장재료
	10	치킨 베이크	닭가슴살 영양소 알아보고 만드는 과정 배우기	식재료.포장재료
	11	빼빼로 과자	초코렛 템퍼링 배우고 여러 가지 토핑으로 꾸미기	식재료.포장재료
	12	김장김치	김치의 종류와 유래를 알아보고 만드는 과정 배우기	식재료.포장재료
4분기	1	마들렌	영국식 디저트 빵에 대해 알아보고 만들기	식재료.포장재료
	2	크리스마스 케이크	크리스마스 유래알아보고 과일을 이용하여 케이크 만들기	식재료.포장재료
	3	LA찰쌀떡	오븐을 이용하여 떡 만드는 과정 알아보기	식재료.포장재료
	4	잡채	명절 음식 알아보고 만드는 과정 배우기	식재료.포장재료
	5	탕수육	탕수육의 유래를 알아보고 소스 만들기	식재료.포장재료
	6	치즈볼	치즈 영양소 알아보고 반죽을 만들어 성형배우기	식재료.포장재료
	7	초코 마쉬멜로 쿠키	마쉬멜로우에 대해 알아보고 반죽을 이용하여 쿠키 만들기	**요리재료 수급상 학습주제는 달라 질수 있습니다
	8	컵밥	컵밥의 유래와 여러야채의 유익한점 알아보고 실습하기	

[코딩]부 [A]반 연간 운영 계획

지도강사	조한경	대상학년	1-2
		운영요일	수
		운영시간	13:45~14:40
지도목표	코딩을 활용하여 다양한 센서와 모터를 제어 할 수 있다.		

분기	차시	학습주제	학습내용	준비사항 및 자료
1분기	1	코딩의 기초	코딩이란 , 엔트리 사용방법	
	2	엔트리와 친해지기	엔트리 명령 이해,오브젝트 추가 및 변경	
	3	그림 프로그래밍 하기	오브젝트의 모양 편집하기 ,언플러그드 코딩	
	4	블록코드 알아보기	블록 코드의 종류 알아보기,블록 연결 실행	
	5	오프라인 파일 저장	프로그램을 저장하고 불러오기	
	6	순차알고리즘 알아보기	명령 블록을 이용하여 순차 알고리즘 배우기	
	7	엔트리봇 자기소개하기	말하기 명령을 배우고 다양하게 표현하기	
	8	엔트리봇 대화하기	오브젝트를 여러개 추가하여 대화하기 만들기	
	9	오브젝트 모양바꾸기	모양 변경 명령을 학습한 후 표현하기	
	10	오류 찾기	블록 코딩의 오류를 찾는 방법을 학습하기	
	11	반복 알고리즘	반복의 필요성,반복 명령 학습하기	
	12	도사 전우치 만들기	반복의 활용, 도장찍기 명령 학습하기	
2분기	1	꽃잎으로 꽃 만들기	오브젝트 중심점 이동과 회전 방법	
	2	마우스 따라다니는 박쥐	계속 반복하기 ,마우스 포인터 방향 따라가기	
	3	축구공 놀이하기	오브젝트의 이동방향 , 튕기기 표현하기	
	4	오브젝트 복제하기	코딩의 복사 기능, 오브젝트 복제 기능	
	5	런닝맨 달리기	오브젝트의 회전방식,실행 속도 조절하기	
	6	하늘을 나는 열기구	좌표의 이해 , 오브젝트 이동방법 학습하기	
	7	로켓발사 하기	좌표의 활용 , 로켓 발사 동작을 만들기	
	8	점프하는 인형	좌표를 이용한 점프 동작 이해, 작품 만들기	
	9	납량특집 공포영화	오브젝트에 효과를 적용하는 방법	
	10	세계일주 여행하기	오브젝트 간의 이동,특정 오브젝트 바라보기	
	11	무작위 수	무작위 수를 알아보고 메뉴선택 작품 만들기	
	12	밤낮 바꾸기	조건문 이해, 마우스클릭으로 밤낮 바꾸기	
3분기	1	메뉴선택 게임	방향 , 회전 방식등을 수정하기	
	2	고궁의 야경만들기	스프라이트의 모양 추가하고 순서,이름 변경	
	3	스크래치 이해하기	스프라이트 모양을 편집하고 저장하기	
	4	스프라이트의 추가,삭제	스크래치의 명령 블록 알아보기	
	5	스프라이트 편집하기	명령 블록 연결 및 삭제, 실행 중지	
	6	스프라이트 변경하기	저장된 파일 불러오기, 프로그램 저장하기	
	7	스프라이트 모양꾸미기	순차의 정의, 블록을 이용하여 알고리즘 설계	
	8	블록코딩 이해	말풍선 작성 , 시간에 따른 대화 만들기	
	9	블록 연결과 실행	스프라이트의 모양을 변경하는 명령	
	10	오프라인 파일 부르기	오류를 찾는 방법과 수정하는 방법	
	11	순차 알고리즘	반복의 개념이해 , 명령블록으로 반복 만들기	
	12	고양이 소개하기	이벤트 명령블록을 알아보고 활용하기	
4분기	1	지진경보기	지진, 지진의 발생원인, 실험만들기 코딩실습, 확장예제	
	2	전자석 낚시게임	전자석, 전자석의 원리, 실험만들기, 코딩실습, 확장예제	
	3	원심분리기	원심분리기의 작동원리, 원심력을 이용한 기구, 실험만들기, 나노보드 연결, 코딩실습, 확장예제	
	4	소방차 풍력자동차	에너지보존의 법칙, 실험만들기, 코딩실습, 확장예제	
	5	진동로봇	원심력과 구심력, 편심, 실험만들기,코딩실습, 확장예제	
	6	전자피아노	소리, 소리의 전달, 오르골, 실험만들기 코딩실습, 확장예제	
	7	인체모형	뼈, 관절, 근육, 실험만들기, 코딩실습, 확장예제	
	8	화산모형	화산, 화성암, 실험만들기, 나노보드 연결, 코딩실습, 확장예제	

[코딩]부 [B / C]반 연간 운영 계획

지도강사	조한경	대상학년	2-6 / 3-6학년
		운영요일	수
		운영시간	14:45~15:40 / 15:45~16:40
지도목표	코딩을 활용하여 다양한 센서와 모터를 제어 할 수 있다.		

분기	차시	학습주제	학습내용	준비사항 및 자료
1분기	1	코딩의 기초	OT, 코딩이란, 엔트리란?, 프로그램 소개	
	2	신호등 만들기	발광다이오드, 아두이노(나노) 보드 설명, 실험만들기, 나노보드 연결, 코딩실습	
	3	가로등	빛감지센서, 실험만들기, 나노보드 연결, 코딩실습, 확장예제	
	4	빛감지새소리	별자리, 별자리의 이용, 별자리를 관측하기 위한 기구, 황도와 황도12궁, 실험만들기,코딩실습, 확장예제	
	5	전기박사	전기, 도체와 부도체, 실험만들기,코딩실습, 확장예제	
	6	저금통	빛의 성질, 빛의 분산, 코딩실습, 확장예제	
	7	도난경보기	적외선의 이용, 실험만들기, 코딩실습, 확장예제	
	8	손전등	에너지자원, 에너지 전환, 실험만들기, 코딩실습, 확장예제	
	9	광섬유 오목이	빛의 특징, 광섬유란, 광섬유의 활용, 실험만들기, 나노보드 연결, 코딩실습, 확장예제	
	10	빛의 삼원색	빛의 삼원색, 빛의 합성, 실험만들기, 코딩실습, 확장예제	
	11	스마트 전등	빛감지센서의 활용, 실험만들기,코딩실습, 확장예제	
	12	식물키우기	씨앗이 싹트는데 필요한 조건, 실험만들기,코딩실습, 확장예제	
2분기	1	세탁기	원심력과 구심력, 원심력과 구심력의 활용, 실험만들기, 나노보드 연결, 코딩실습, 확장예제	
	2	진공청소기	원운동, 진공청소기, 실험만들기, 나노보드 연결, 코딩실습,	
	3	휴대용선풍기	에너지 전환, 풍력, 실험만들기, 나노보드 연결, 코딩실습,	
	4	탁상용 선풍기	풍력발전, 친환경에너지 실험만들기,코딩실습, 확장예제	
	5	지진경보기	지진, 지진의 발생원인, 실험만들기 코딩실습, 확장예제	
	6	전자석 낚시게임	전자석, 전자석의 원리, 실험만들기, 코딩실습, 확장예제	
	7	원심분리기	원심분리기의 작동원리, 원심력을 이용한 기구, 실험만들기, 나노보드 연결, 코딩실습, 확장예제	
	8	소방차 풍력자동차	에너지보존의 법칙, 실험만들기, 코딩실습, 확장예제	
	9	진동로봇	원심력과 구심력, 편심, 실험만들기,코딩실습, 확장예제	
	10	전자피아노	소리, 소리의 전달, 오르골, 실험만들기 코딩실습, 확장예제	
	11	인체모형	뼈, 관절, 근육, 실험만들기, 코딩실습, 확장예제	
	12	화산모형	화산, 화성암, 실험만들기, 나노보드 연결, 코딩실습, 확장예제	
3분기	1	LED 거울메오장	빛의 파장에 따른 분류,실험만들기, 코딩실습, 확장예제	
	2	자외선 칫솔살균기	자외선의 특징, 실험만들기, 코딩실습, 확장예제	
	3	회전그네 만들기	구심력과 원심력 실험만들기 코딩실습, 확장예제	
	4	자외선 감별기	자외선의 활용, 실험만들기,코딩실습, 확장예제	
	5	LED 방향제 램프	방향제, 확산, 실험만들기, 나노보드 연결, 코딩실습, 확장예제	
	6	별자리 투영기	지구의 공전, 별자리, 실험만들기, 코딩실습, 확장예제	
	7	전자기유도와 맴돌이 전류	전자기 유도, 맴돌이 전류, 실험만들기,코딩실습, 확장예제	
	8	풍선자동차	작용·반작용의 법칙, 작용·반작용의 활용, 실험만들기, 나노보드 연결, 코딩실습, 확장예제	
	9	자기부상열차	자기력, 자기부상열차, 실험만들기, 코딩실습, 확장예제	
	10	쌍쌍 꼬마모터	실험만들기, 나노보드 연결, 코딩실습, 확장예제	
	11	태양열 전등 만들기	태양열, 실험만들기, 나노보드 연결, 코딩실습, 확장예제	
	12	마그네틱 퍼티 만들기	자기장과 자기력, 실험만들기 코딩실습, 확장예제	
4분기	1	스프라이트 편집하기	명령 블록 연결 및 삭제, 실행 중지	
	2	스프라이트 변경하기	저장된 파일 불러오기, 프로그램 저장하기	
	3	스프라이트 모양꾸미기	순차의 정의, 블록을 이용하여 알고리즘 설계	
	4	블록코딩 이해	말풍선 작성 , 시간에 따른 대화 만들기	
	5	블록 연결과 실행	스프라이트의 모양을 변경하는 명령	
	6	오프라인 파일 부르기	오류를 찾는 방법과 수정하는 방법	
	7	순차 알고리즘	반복의 개념이해 , 명령블록으로 반복 만들기	
	8	고양이 소개하기	이벤트 명령블록을 알아보고 활용하기	